

Avant d'oublier ...

- 1 Bonjour !!
- 2 Je m'appelle Nicolas Stouls. Enchanté.
- 3 Pour toute question : `nicolas.stouls@insa-lyon.fr`

Sécurité et sûreté de fonctionnement

Introduction

Nicolas Stouls

Université de Lyon

INSA-Lyon, CITI-INRIA, F-69621 Villeurbanne, France

Nicolas.Stouls@insa-lyon.fr

4 octobre 2015

Sûreté de fonctionnement

- Définition proposée par J-C Laprie :
 - Disponibilité : *Accessibilité en continue du système*
 - Fiabilité : *Continuité du service*
 - Confidentialité : *Non-divulgateion d'information*
 - Intégrité : *Impossibilité d'altération des informations*
 - Maintenabilité : *Possibilités de réparation et d'évolution*
 - Sécurité-innocuité : *Absence de conséquences catastrophiques (conséquences environnementales, sociétales ou humaines)*

J-C Laprie, Guide de la sûreté de fonctionnement. Cépaduès, 1995

Sécurité

- Définissable par :
 - Disponibilité : *Accessibilité en continue du système*
 - Confidentialité : *Non-divulgateion d'information*
 - Intégrité : *Impossibilité d'altération des informations*

- Attaquant : *Présence d'une entité malveillante*
- Vie privée : *Non divulgation d'informations personnelles*

Attention : le mot « Sécurité » est très surchargé.

Thématiques et organisation du cours

- Sûreté de fonctionnement
 - Nicolas Stouls (6h) : *méthodes de vérification, preuves*
- Sécurité
 - Yves Caniou (8h) : *Crypto, protocole IPSEC, SSL, VPN, certification, PKI*
 - Marine Minier (4h) : *Sécurité réseaux ad hoc et capteurs*
 - Mathieux Cunche (6h) : *Sécurité et vie privée dans la technologie Wi-Fi*
- Sécurité des Systèmes d'Information
 - François Lesueur (4h) : *Contrôle d'accès, détection/réaction (IDS/Firewall, antivirus, ..)*
- Évaluation : *CC + Examen avec seconde session*

Sûreté de fonctionnement

Avant propos

De quoi va-t-on parler ensemble ?

- De vérification de code

Que faut il retenir dans ce cours ?

- Définitions ? : *Seulement les plus importantes*
- Toutes les formules ? : *Non (Fournies au DS)*
- Leurs applications ? : *Au moins pour les principales*
- Les concepts, les idées ? : *oui*
- Comprendre à quoi ça sert ? : *oui*

Vérifier pour éviter les conséquences dramatiques

- Vérifier quoi ?
 - le système (Tests / Analyse de code)
 - la conception
 - Étude de la méthode de conception
 - Gain de confiance sur la qualité du développement
- Pourquoi le faire ?
 - ~~Pour le fun~~
 - *Quand vous verrez la complexité, vous rayerez ce choix*
 - Parce que c'est obligatoire
 - Aéronautique : DO-178C
 - Transports civils : pas de modification de la courbe de mortalité
 - Pour la reconnaissance clients
 - Évaluation selon les *critères communs*

Critères communs ?

- Depuis l'installation et le manuel jusqu'à la maintenance
- **Exemples** : *Carte de paiement, firewall, hyperviseurs, passeports électroniques ...*

Note : Evaluation Assurance Level

- EAL 1 : tests fonctionnels
- EAL 2 : tests structurels
- EAL 3 : tests et vérifications méthodiques
- EAL 4 : Conception, tests et vérifications méthodiques
- EAL 5 : Conception semi-formelle et tests
- EAL 6 : Vérification semi-formelle de la conception générale
- EAL 7 : Vérification formelle de la conception générale

Ces erreurs logicielles que l'on ne voudrait pas

Mars Climate Orbiter (1999)

- Principe :
 - Calculs d'approche de la sonde faits en livres.seconde
 - Code écrit en newton.seconde
 - 57km n'est définitivement pas une orbite aussi stable que 150km
- Conséquence : 125 millions de dollars

Ces erreurs logicielles que l'on ne voudrait pas

Vol inaugural d'Ariane 5 (2002)

- Principe :
 - Réutilisation du code d'Ariane 4
 - Extinction des sondes inertielles pour cause de valeurs mesurées trop grandes
 - Extinction du programme, car il n'était pas prévu que ce cas de figure arrive
- Conséquence : 8,5 milliards de dollars (*bug le plus coûteux de l'histoire*)

Ces erreurs logicielles que l'on ne voudrait pas

Système antimissiles Patriot (Guerre du Golfe, 1991)

- Principe :
 - Imprécision numérique dans le calcul d'une horloge
 - Nécessité de redémarrer le système toutes les 24h
- Conséquence : 28 morts.

Overflows de compteurs temps : vive l'aéronautique

Compteurs de temps en ms sur trop peu de bits

248j Système de gestion de l'énergie du Boeing 787 (05/01/15)

<http://federalregister.gov/a/2015-10066>

50j Système de contrôle aérien de la Caroline du Sud sous Windows XP (21/09/10)

<http://www.techworld.com/news/operating-systems/>

[microsoft-server-crash-nearly-causes-800-plane-pile-up-3577711/](http://www.techworld.com/news/operating-systems/microsoft-server-crash-nearly-causes-800-plane-pile-up-3577711/)

145h Perte/redémarrage de l'ISIS sur A340, A318, A319, A320 et A321 (21/12/05)

ISIS (integrated standby instrument system) = altimètre, indicateur de vitesse, et horizon artificiel.

http://ad.easa.europa.eu/blob/easa_2005_6439_fr_F20041681fb_fr.pdf/AD_

F-2004-168R1_2

Feriez vous mieux ? (1/2)

Ce code Java contient une erreur ... laquelle ?

```
int abs(int v){  
    if (v < 0) {  
        return -v;  
    }  
    return v;  
}
```

Feriez vous mieux ? (1/2)

Ce code Java contient une erreur ... laquelle ?

```
int abs(int v){  
    if (v < 0) {  
        return -v;  
    }  
    return v;  
}
```

Que se passe-t-il pour $-(2^{31})$?

Note : ce n'est pas un bug, mais une caractéristique documentée de l'API.

<http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/lang/Math.html>

Feriez vous mieux ? (2/2)

Java : recherche par dichotomie dans un tableau trié

```
public static int binarySearch(int[] a, int key) {  
    int low = 0 ;  
    int high = a.length - 1 ;  
    while (low <= high) {  
        int mid = (low + high) / 2 ;  
        if (a[mid] < key) { low = mid + 1 ; }  
        else if (a[mid] > key) { high = mid - 1 ; }  
        else { return mid ; } // key found  
    }  
    return -1 ; // key not found.  
}
```


Feriez vous mieux ? (2/2)

Java : recherche par dichotomie dans un tableau trié

```
public static int binarySearch(int[] a, int key) {
    int low = 0;
    int high = a.length - 1;
    while (low <= high) {
        int mid = (low + high) / 2; // Pb si low+high > 231
        if (a[mid] < key) { low = mid + 1; }
        else if (a[mid] > key) { high = mid - 1; }
        else { return mid; } // key found
    }
    return -1; // key not found.
}
```

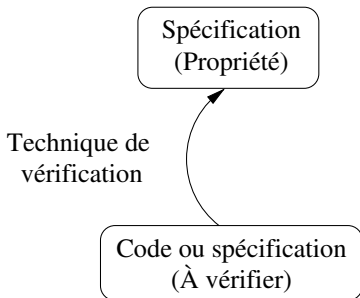
Bug présent dans le JDK de Sun :

<http://googleresearch.blogspot.com/2006/06/extra-extra-read-all-about-it-nearly.html>

Vérifier pour améliorer la qualité

Que vérifier ?

- Un programme **par rapport** à une spécification
- Une spécification **par rapport** à une spécification plus abstraite



Problèmes

- Quoi et quand vérifier ?
- Comment l'exprimer ?
- Comment vérifier ?

Un exemple simple de preuve de programme

Preuve de la fonction `abs` en C

Démo.

Sûreté de fonctionnement : *Quelques questions*

- Que veut on vérifier ?
- Comment l'exprimer ?
- À quel moment ? (*Conception, réalisation, runtime*)
- Comment le vérifier ?

Plan de cette partie du cours en 3 séances

- Techniques de GL pour la vérification de programmes :
 - Langages et méthodes de vérification
- Creusons un exemple concret :
 - Preuve de programmes